ISTRUZIONI D'USO STAZIONE GIOCO AROUND WE GO™

Cod. 6938-ST

Bright Starts BABYLOVE 2000 Contrà Mure Porta Santa Lucia, 45
36100 Vicenza- ITALY C.F e P. IVA : 02700790245 Tel. 0039 0444 303892
Fax. 0039 0444 508545 info@babylove2000.com www.babylove2000.com

IMPORTANTE! CONSERVARE PER RIFERIMENTI FUTURI. *Complimenti per aver acquistato un nuovo prodotto Bright Starts™! Leggere tutte le istruzioni prima di montare e usare del centro giochi.* **AVVERTENZE: Linee guida per la sicurezza per la prevenzione di gravi lesioni o morte :**

Il *seggiolino* del centro giochi deve essere utilizzato A CONDIZIONE che vengano soddisfatte TUTTE le seguenti condizioni: ...il bambino deve avere almeno quattro (4) mesi ...è in grado di sedersi da solo ...è di altezza inferiore ai 76 cm ...è di peso inferiore agli 11 kg

- NON CONSENTIRE ai bambini già in grado di stare in piedi o camminare di sedersi all'interno del seggiolino del centro giochi.
- **NOTA:** il seggiolino può essere facilmente rimosso per consentire al bambino di usare il centro giochi durante tutta la sua fase di crescita.
- Non utilizzare il prodotto in condizioni o situazioni pericolose.
- Non lasciare MAI il bambino incustodito nel centro giochi. È necessaria la supervisione di un adulto. Tenere SEMPRE il bambino sotto controllo mentre si trova nel centro giochi.
- Non spostare MAI l'unità mentre il bambino è sul seggiolino.
- Non usare MAI il seggiolino a meno che questo non sia agganciato al supporto del tavolo come descritto nel presente manuale.
- NON lasciare che bambini più grandi si appendano o dondolino in nessun punto del centro giochi.
- NON lasciare che il bambino dorma nel centro giochi.
- NON applicare nel centro giochi altre corde o cinghie.
- Lacci e cordicelle possono causare strangolamento! NON sistemare oggetti con lacci o cordicelle intorno al collo del bambino, ad es. lacci del cappuccio o cordino del ciuccio.
- NON appendere lacci e cordicelle sopra al prodotto o attaccare lacci e cordicelle ai giocattoli.
- NON utilizzare altri attrezzi oltre a quelli forniti in dotazione.

PERICOLO DI CADUTE: NON collocare il centro giochi su superfi ci rialzate. I movimenti del bambino possono far scivolare il centro giochi.

- Verificare SEMPRE che la fascia sia agganciata alla colonna del tavolino prima di mettere il bambino sul seggiolino.
- Non utilizzare MAI in prossimità di gradini. Per evitare che l'unità si rovesci, posizionarla su una superficie piana e regolare. Solo per utilizzo interno.

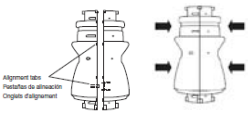
PRECAUZIONI: il prodotto presenta pezzi di piccole dimensioni. Il montaggio deve essere effettuato da un adulto.
IMPORTANTE: Fare attenzione durante l'estrazione dalla confezione e il montaggio; Esaminare con frequenza il prodotto per accertarsi che non ci siano parti danneggiate, mancanti o allentate; Non utilizzare il prodotto se danneggiato o rotto.

Istruzioni per il montaggio

Pezzi in dotazione: l'elenco completo dei pezzi si trova a pagina seguente. Occorrente: Occorre soltanto un cacciavite Phillips N. 2. Stringere ogni vite a mano finché la testa della vite è a filo con la superficie. **ATTENZIONE:** Non stringere eccessivamente le viti e non utilizzare cacciaviti elettrici. La plastica potrebbe perdere la filettatura, provocando un allentamento del collegamento. Il set per l'assemblaggio include: quantità=16 viti a testa Phillips M4 x 12 mm (1/2")

Montaggio della colonna del tavolino

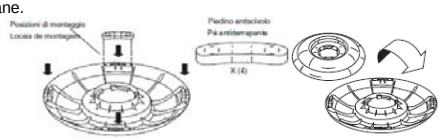
1. Individuare le due metà della colonna. Le parti sono identiche. Appoggiare le due parti una di fronte all'altra su una superficie piana. Allineare le linguette alle apposite giunture localizzate nelle corrispondenti fessure sull'altra metà. Premere le due metà l'una contro l'altra per chiudere la giuntura su un lato.
(Le linguette di allineamento saranno nascoste dentro la colonna quando le metà saranno unite.) Capovolgere la colonna del tavolino e chiudere la giuntura opposta facendo pressione sulle linguette di allineamento come prima. Con le due metà unite correttamente le giunture dovranno apparire lisce e piane.



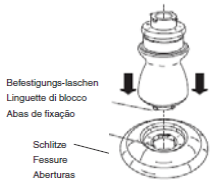
Linguette di allineamento

2. Individuare i quattro fori arretrati vicino ogni giuntura nella colonna del tavolino. Usare (4) viti per fissare insieme le due metà in una giuntura. Capovolgere la colonna del tavolino e fissare le giunture rimanenti con altre (4) viti.
ATTENZIONE: se le giunture iniziano a separarsi mentre si fissano le viti, vuol dire che le viti sono state serrate troppo. Non stringere eccessivamente.

3. Capovolgere la base del tavolino. Prendere i (4) piedini antiscivolo. Premere ogni piedino antiscivolo su uno dei punti di supporto attorno al perimetro della base.

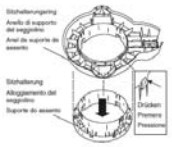


4. Posizionare la base capovolta su una superficie liscia e piana, come ad esempio il pavimento. Tenere la colonna sopra la base. Allineare i quattro tasselli di chiusura sulla colonna con le quattro fessure nella base. Abbassare la colonna in modo che la sua parte inferiore sia allineata con la parte superiore della base. (Non vi è un ordine particolare per far combaciare i tasselli con le quattro fessure).

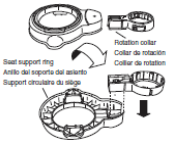


5. Fissare la colonna alla base girando quest'ultima in senso antiorario fi no a che non si blocca (circa 1/8 di giro). Ascoltare lo scatto delle linguette che vengono inserite in posizione, a conferma che le parti sono fissate assieme.
NOTA: se anche la base inizia a girare, premere la colonna verso il basso mentre la si gira. Questo aiuterà i piedini antiscivolo a far presa sulla superficie sotto la base. Mettere da parte l'insieme montato per un utilizzo successivo.

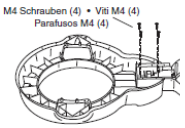
6. Prendere l'anello di supporto del seggio-lino. Il prodotto viene fornito con l'alloggiamento del seggiolino già posizionato. Per sganciare l'alloggiamento del seggiolino, premere almeno due delle quattro linguette di chiusura a scatto che si trovano sul bordo dello stesso. Mettere da parte l'alloggiamento del seggio-lino per un utilizzo successivo.



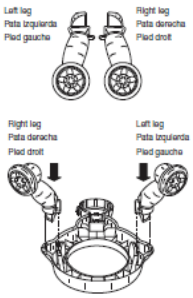
7. Prendere l'anello di supporto del seggiolino e la fascia di rotazione. Capovolgere sia la fascia che l'anello di supporto del seggiolino. Sollevare la fascia di rotazione, quindi abbassarla per posizionarla verso l'estremità dell'anello di supporto del seggiolino. Allineare le scanalature nella fascia di rotazione con gli angoli dell'anello di supporto del seggiolino, in modo da far allineare i due pezzi.



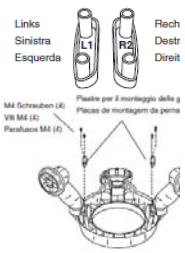
8. Usare (4) viti per fissare la fascia di rotazione all'anello di supporto del seggiolino. I fori si trovano arretrati nella parte inferiore della fascia di rotazione, nella sezione che si sovrappone all'anello di supporto del seggiolino. L'anello di supporto del seggiolino è ora fissato alla fascia di rotazione.



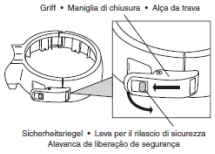
9. Prendere le gambe con rotelle destra e sinistra. Capovolgere il gruppo composto dall'anello di supporto del seggiolino e dalla fascia di rotazione (vedere Punto 9) e posizionarlo su una superficie piana come mostrato in basso. Inserire l'estremità della gamba sinistra nella sua presa situata nella parte bassa dell'anello di supporto del seggiolino. Inserire l'estremità della gamba destra nella sua presa situata nella parte bassa dell'anello di supporto del seggiolino.
ATTENZIONE: non alzare per il momento il supporto; le due gambe devono prima essere agganciate al supporto stesso in maniera sicura (fare riferimento al punto seguente).



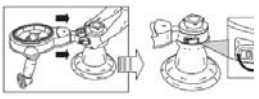
10. Prendere le piastre di montaggio della gamba, (1) *sinistra* e (1) *destra*. Osservare i segni in rilievo che indicano la parte sinistra "L1" e la parte *destra* "R2", come indicato nell'immagine. Premere la piastra di montaggio della gamba *sinistra* nella linguetta di allineamento sinistra della base della gamba. (Inserire i 2 cilindri della piastra di montaggio nei fori presenti alla base della gamba.) Usare due viti per fissare il gruppo composto dalla gamba e dalla piastra sinistra all'anello di supporto del seggiolino. Ripetere per il gruppo composto dalla gamba con rotelle e dalla piastra *destra*



11. . Posizionare il gruppo composto dalla base e dalla colonna del tavolino su un'ampia superficie piana. Tenere l'anello di supporto del seggiolino
in posizione diritta. In questo modo, le rotelle delle gambe possono scorrere sulla superficie vicino alla base del tavolino. Slacciare e aprire la fascia di rotazione. Per aprire la fascia, tirare la maniglia della serratura verso di sè mentre si spinge la leva di rilascio di sicurezza verso sinistra.

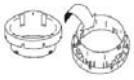

Griff • Maniglia di chiusura • Alça da trava
Sicherheitsriegel • Leva per il rilascio di sicurezza
Alavanca de liberação de segurança

12. Posizionare la fascia attorno alla corrispondente rientranza vicino all'estremità superiore della colonna del tavolino. Unire insieme le due metà dell'anello. Premere il gancio della serratura verso la fascia per fissarlo. Verificare che l'anello di supporto del seggiolino ruoti facilmente attorno alla colonna del tavolino.

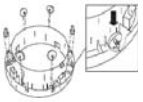


Montaggio della seggiola

1.Prendere l'alloggiamento del seggiolino e posizionarlo capovolto su una superficie piana.



2. Prendere le sei (6) ruote. Le sei serie di sostegni degli assi si trovano intorno al bordo dell'alloggiamento del seggiolino. Posizionare ciascuna delle ruote su un paio di sostegni degli assi e premere verso il basso. Se installata correttamente, ogni ruota scatta in posizione e ruota senza impedimenti.



3. . Prendere il seggiolino in stoffa e toglierlo dalla plastica. Rivoltare la stoffa in modo che la superficie stampata sia all'interno e quella non stampata all'esterno.

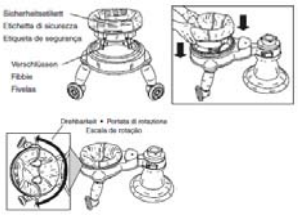
4. Prendere il seggiolino e posizionarlo correttamente verso l alto. Capovolgere il sedile di modo che il retro del sedile sia dalla parte opposta a quella in cui lo vedete (la zona superiore con la freccia)

5. Inserire il seggiolino in stoffa nell'apertura, come indicato. Le aperture per le gambe devono essere rivolte verso di sé. L'etichetta di sicurezza davanti a sé deve essere centrata, da sinistra verso destra, sulla freccia riportata sul retro del bordo dell'alloggiamento del sedile. Lasciare che circa 3 cm di stoffa fuoriescano dal bordo dell'alloggiamento.

6. Ripiegare la stoffa intorno al bordo. Regolarla in modo che la parte di congiunzione (orlo della stoffa) sia a fi lo con il bordo inferiore dell'alloggiamento del seggiolino

7. Capovolgere l'alloggiamento. Tirare la parte di congiunzione (orlo della stoffa) del sedile in stoffa fino a mostrare la cucitura rossa rinforzata sul bordo interno del sedile. Individuare l'occhiello della cucitura rinforzata (una piccola parte non cucita alla stoffa). Sul bordo esterno dell'alloggiamento del sedile, prendere una delle linguette che sporgono dallo stesso (prendere la linguetta più vicina al risvolto). Infilare l'occhiello nella linguetta e farlo scorrere verso il basso per agganciare il sedile in stoffa all'alloggiamento. Eseguire la stessa procedura per gli 8 occhielli che si trovano lungo il bordo del sedile in stoffa. Infilare ciascun occhiello nella linguetta corrispondente sull'alloggiamento del sedile.
NOTA: Se alcuni occhielli non si dispongono in corrispondenza alle linguette, rimuoverli tutti e ricontrollare l'allineamento del sedile in stoffa (v. punto 6). Ruotare il sedile in stoffa in modo che il centro dell'etichetta di sicurezza sia in linea con la freccia sul bordo dell'alloggiamento. Quindi, ripetere il punto 7.

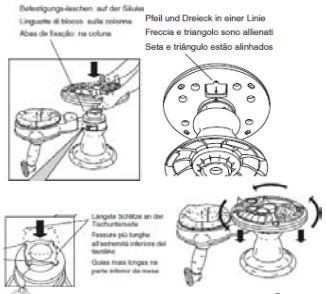
8. Tenere l'alloggiamento del seggiolino in modo che l'etichetta di sicurezza sulla stoffa del seggiolino sia visibile all'utente, in senso opposto alla colonna del tavolino. Abbas-sare l'alloggiamento del seggiolino nell'apertura presente nell'anello di supporto del seggiolino. Mantenere il livello del bordo per evitare che le estremità si fissino. Continuare a spingere verso il basso l'alloggiamento del seggiolino finché le 4 linguette di bloccaggio non entrano nel bordo interno dell'anello di supporto del seggiolino



9. Controllare il montaggio dell'alloggiamento: l'alloggiamento del seggiolino deve poter ruotare senza impedimenti per almeno mezzo giro nell'anello di supporto del seggiolino. Ciò consente al bambino di essere rivolto verso il tavolino e di potersi girare verso destra o verso sinistra. L'alloggiamento deve essere posizionato saldamente per evitare che possa essere tirato fuori dalla superficie di gioco con facilità.

Montaggio della tavolino del centro giochi 1.

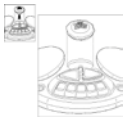
Prendere il tavolino del centro giochi. (Non installare per il momento il vassoio-snack o i giocattoli con gambo). Mantenere il tavolino allineato e abbassarlo attentamente sulla colonna. Ruotare lentamente il tavolino finché le quattro linguette di fissaggio all'estremità superiore della colonna non entrano nei quattro alloggiamenti sotto il tavolino.
NOTA: le linguette e gli alloggiamenti sono adattati (hanno lunghezze differenti). Questo consente di definire due possibili orientamenti per il montaggio del tavolino alla colonna.


Befestigungs-laschen auf der Säule
Linguette di blocco sulla colonna
Abas de fixação na coluna
Pfeil und Dreieck in einer Linie
Freccia e triangolo sono allineati
Seta e triângulo estão alinhados
Längste Schlitze an der Tischunterseite
Fessure più lunghe all'estremità inferiore del tavolino
Guias mais longas na parte inferior da mesa

2. Guardare sotto il tavolino per assicurarsi che sia completamente agganciato, sullo stesso piano del bordo appena sopra la fascia di rotazione. Ruotare il tavolino in senso *antiorario* per circa 1/8 di giro. Allo stesso tempo, premere verso il basso sulla base per impedire che la stessa giri. Il meccanismo si blocca in posizione facendo clic. Controllare l'installazione del tavolino: Guardare sotto il tavolino vicino al modulo della tastiera. Assicurarsi che la freccia sul coperchio della batteria sia allineata col triangolo sul bordo della colonna del tavolino. Se necessario, ruotare il tavolino fino a che la freccia sia allineata col triangolo.

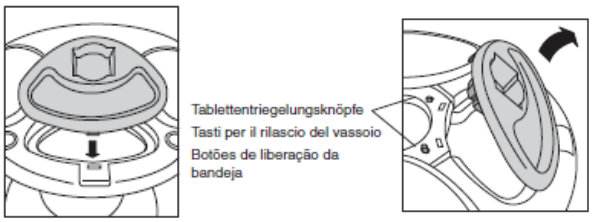
3.Prendere la giostrina della libellula. Inserirla nell'asta dei giochi del laghetto riflettente e premere verso il basso per fissarla in posizione. Prendere l'archetto. Quest'ultimo contiene tre figure inserite in un'asta. Inserire entrambe le estremità dell'archetto nei fori presenti sui due lati dei giocattoli.

4. Individuare il pezzo centrale per il tavolino. Allineare le tre linguette all'estremità inferiore della base con le fessure nell'alloggiamento di supporto. Premere verso il basso alla base del pezzo centrale per far scattare le linguette,fissandolo così al tavolino.

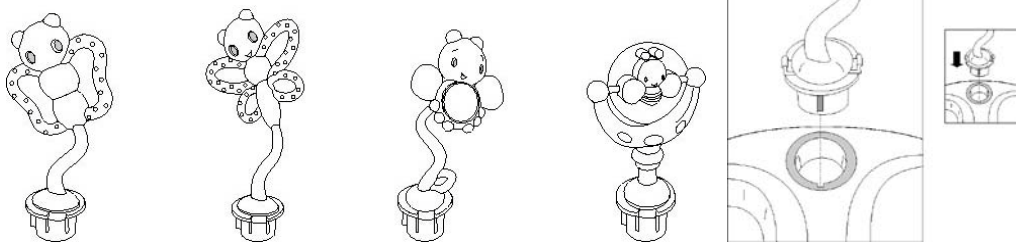


5. Sistemare il gioco a ranocchia girevole. Agganciarlo nell'apposito spazio nel modulo con lo specchietto riflettente

6. Prendere la l vassoio-snack. Inserire la linguetta all'estremità del vassoio nella fessura sul tavolino. Fissare il vassoio-snack nell'apposito foro sul tavolino. Premere verso il basso per fissare il vassoio. Per rimuovere il vassoio-snack estrarlo verso l'alto e allo stesso tempo far scivolare i due tasti di rilascio.



7. Individuare i (4) giocattoli indicati in basso. Questi si montano su "gambi" flessibili che vengono poi inseriti in apposite prese sul tavolino. Allineare la sporgenza alla base di ogni gambo con la fessura sul lato del foro. Inserire completamente il giocattolo per fissarlo alla presa.
ATTENZIONE: verificare che ogni giocattolo sia ben fissato nella sua posizione.
L'immagine in basso illustra le posizioni raccomandate per i giocattoli (relativamente ai moduli da gioco del tavolino). Il montaggio degli elementi meccanici del centro giochi è completo! Leggere attentamente i seguenti paragrafi su come installare le batterie e su come utilizzare il centro giochi.



Installazione delle batterie

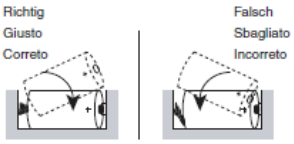
La stazione gioco Around we go™ modulo della tastiera funziona con (3) batterie di tipo C/LR14 da 1,5 V (non in dotazione).Per migliorare il rendimento, si consiglia di utilizzare batterie alcaline. **ATTENZIONE:** Seguire i consigli d'uso per le batterie indicati in questo paragrafo. In caso contrario, le batterie potrebbero avere durata più breve o potrebbero perdere liquido o perforarsi. Tenere le batterie lontano dalla portata dei bambini. Non usare batterie vecchie e nuove insieme. Non usare batterie alcaline, comuni e ricaricabili insieme. Utilizzare solo batterie dello stesso tipo o di tipo analogo a quello consigliato. Inserire le batterie in modo che la polarità corrisponda allo schema indicato sull'alloggiamento. Evitare che le batterie vadano in corto circuito. Non conservare le batterie in locali con temperature estreme (soffitte, garage, automobili, ecc.). Estrarre le batterie esaurite dall'alloggiamento. Non tentare di ricaricare una batteria salvo che sia specificatamente contrassegnata come "ricaricabile". Estrarre le batterie ricaricabili dal giocattolo prima di ricaricarle. Caricare le batterie ricaricabili esclusivamente alla presenza di un adulto. Non usare un caricatore per batterie Ni-Cad o Ni-MH per caricare batterie ricaricabili alcaline. Si prega di smaltire in modo debito le batterie.

1.Il vano batterie è accessibile nella parte inferiore del tavolino, vicino alla tastiera. Togliere il bambino dal seggiolino. Rimuovere il vassoio-snack e qualsiasi altro pezzo mobile si trovi sul tavolino. Capovolgere il tavolino con attenzione, fino a che non poggia su uno dei suoi bordi.

Coperchio del vano batterie

2.Allentare la vite che fissa il coperchio del vano batterie (la vite rimane nel coperchio del comparto batterie). Togliere temporaneamente il coperchio sganciando le due linguette sul lato opposto alla vite.

3.Installare due (3) batterie C/LR14 (1,5 V), in modo che la polarità corrisponda allo schema riportato sul lato inferiore dell'alloggiamento.



4.Rimettere a posto il coperchio del vano batterie sul modulo della tastiera e stringere la vite. Non stringere eccessivamente.

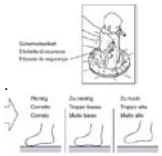
Istruzioni per l'uso

Il seggiolino del centro giochi Around We Go™ è destinato a bambini che non possono camminare da soli, ma che sono in grado di restare seduti senza aiuto. Accertarsi di aver regolato l'altezza del seggiolino in base a quella del bambino prima di utilizzare il centro di attività.

Regolare l'altezza del seggiolino

Lo scopo della regolazione dell'altezza del seggiolino è di garantire che il bambino sia sostenuto sia dal seggiolino che *dalle proprie gambe*. In questo modo, il bambino può aiutarsi mentre impara a passare dalla posizione seduta a quella in cui cammina.

1.Abbassare il bambino con cautela e posizionarlo nel seggiolino con la schiena rivolta verso l'etichetta di sicurezza posta in alto sul bordo del seggiolino. Osservare la posizione dei piedi rispetto alla superficie del pavimento. La superficie di gioco è l'altezza corretta quando l'unica parte del piede che la tocca è la punta

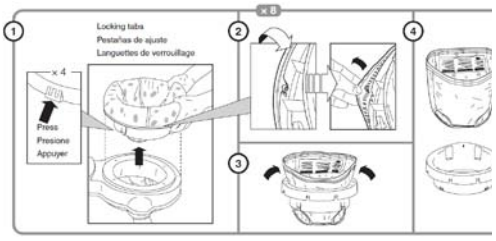


2. Per modificare l'altezza del seggiolino... **ATTENZIONE:** non regolare l'altezza mentre il bambino si trova nel seggiolino. Togliere il bambino dal seggiolino. Variare la cinghia per la regolazione dell'altezza alla posizione desiderata come mostrato nella figura sottostante.
Posizione bassa – Lascia la cinghie slegata
Posizione alta – Lega la cinghie da [1] a [2] per sollevare il bambino di 5 cm. Mettere nuovamente il bambino nel seggiolino per verificare la regolazione.

Rimuovere il seggiolino dal centro giochi Quando il bambino può camminare da solo sarà tempo di rimuovere il seggiolino. Il bambino può continuare a giocare con il centro giochi anche in piedi o usando una piccola sedia. Per rimuovere il seggiolino dal centro giochi... Aprire il blocco situato sotto il tavolino sulla fascia di rotazione. Per aprire la fascia, tirare la maniglia della serratura verso di sè mentre si spinge la leva di rilascio di sicurezza verso sinistra. Riporre il seggiolino in un luogo sicuro.

Funzionamento del piano

Posizionare le due levette scorrevoli lungo il profilo posteriore dell'unità della tastiera. Far scorrere la levetta ON/OFF per accendere o spegnere il piano. Far scorrere la levetta del volume per alzare o abbassare il volume come si desidera. Il piccolo libro musicale (dietro i tasti del piano) riproduce tre diversi tipi di musica:
1.Note musicali del piano - I tasti riproducono le 5 note musicali in scala. Girare entrambe le pagine verso destra per la Modalità Pianoforte
2.Canzoni - Ogni tasto riproduce una breve canzone. Girare le due pagine centrali del libro per la Modalità Canzone
3.Suoni divertenti- ogni tasto riproduce un rumore simpatico. Girare entrambe le pagine verso sinistra per la Modalità Suoni Divertenti
NOTA: batterie deboli causano un 'errata riproduzione, incluso un suono distorto e luci errate o oscurate. Poiché ogni singolo componente elettrico richiede un differente voltaggio per funzionare, sostituire le batterie nel caso in cui una qualsiasi funzione smetta di funzionare.
PRECAUZIONE: tenere i liquidi lontano dal piano. Gocce potrebbero danneggiarne il suono o il funzionamento



Manutenzione e pulizia

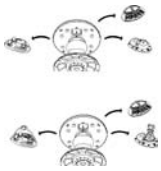
Sedile in stoffa – Togliere innanzitutto l'alloggiamento del sedile....Per lavare il sedile in stoffa... Pulire con una spugnetta inumidita in acqua tiepida e detergente delicato. (Non immergere in acqua). Non pulire con detergenti abrasivi o a base di ammoniaca, candeggina o spirito. Pulire accuratamente il sedile in stoffa su una superficie piana prima di usarlo o riporlo. Non centrifugare e non asciugare in asciugatrice.
Per riposizionare il seggiolino in stoffa e il relativo alloggiamento, eseguire la procedura precedentemente descritta al contrario, oppure vedere le istruzioni di montaggio.
Dentaruoli – Pulire questo giocattolo prima dell'uso, anche la prima volta, e pulirlo regolarmente. Usare sapone neutro e un panno umido. Asciugare con un panno.
ATTENZIONE: non congelare i dentaruoli riempiti d'acqua. Refrigerare nel frigorifero domestico. Non mettere il prodotto nel surgelatore.
Altre parti in plastica – Pulire le parti in plastica con un panno bagnato e sapone neutro. Asciugare con un panno. Non utilizzare detergenti aggressivi né candeggina.
ATTENZIONE: tenere qualsiasi liquido lontano dal modulo della tastiera. Il versamento di liquidi può influire sulla regolarità del suono o sul normale funzionamento.

Sostituzione di parti

La seguente procedura descrive come rimuovere particolari componenti nel caso in cui necessitino di essere sostituiti Modulo laghetto (specchio) riflettente, modulo personaggio del laghetto, e modulo della tastiera- ogni giocattolo può essere sostituito come un singolo modulo…

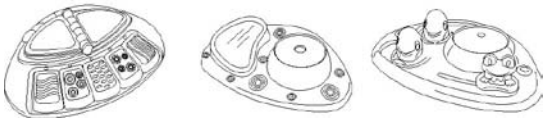
1. Individuare e rimuovere le (2) viti poste sotto il tavolino che fissano il modulo della tastiera al tavolino stesso.
2. Dalla parte superiore del tavolino, sollevare l'intero modulo verso l'alto dalla posizione in cui è fissato

Inviare il modulo della tastiera all'assistenza clienti di Kids II per una rapida sostituzione.
ATTENZIONE: Utilizzare solo pezzi di ricambio forniti da Kids II.

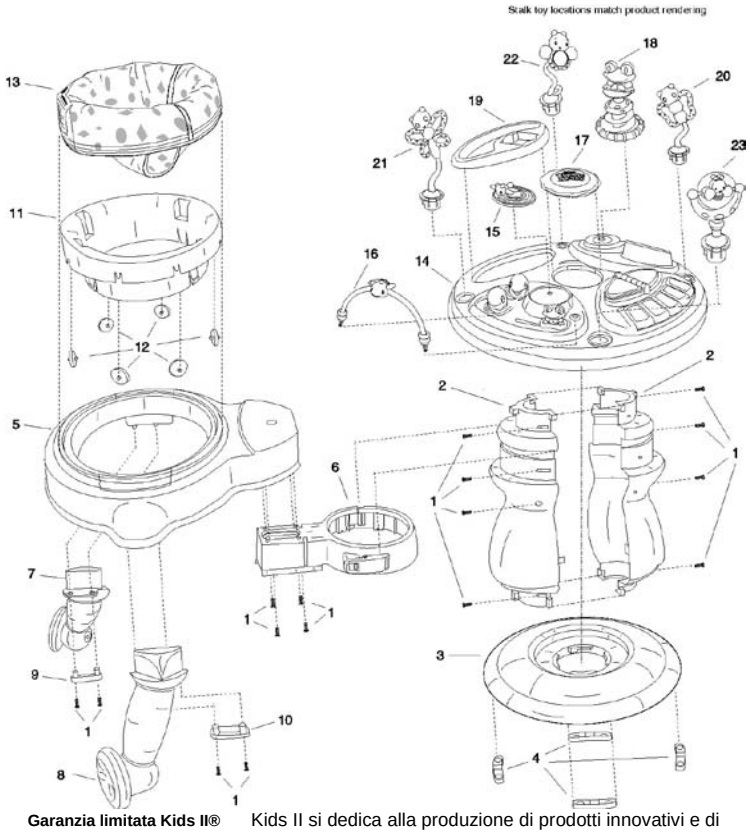


Elenco delle parti e schema

N.	Qtà	Descrizione
1	(16)	M4 x 12mm (1/2") Viti
2	(2)	Metà della colonna del tavolino
3	(1)	Base di supporto del tavolino
4	(4)	Piedini antiscivolo
5	(1)	Anello di supporto del seggiolino
6	(1)	Fascia di rotazione
7	(1)	Gamba/ruota, sinistra
8	(1)	Gamba/ruota, destra
9	(1)	Piastra di montaggio della gamba, sinistra
10	(1)	Piastra di montaggio della gamba, destra
11	(1)	Alloggiamento del seggiolino
12	(6)	Ruota per alloggiamento del seggiolino
13	(1)	Seggiolino in stoffa
14	(1)	Unità di tavola
14-a	(1)	Modulo tastiera
14-b	(1)	**Modulo laghetto (specchio) riflettente**
14-c	(1)	**Modulo personaggio del laghetto**
15	(1)	**Carosello con libellula**
16	(1)	**Arco con palline**
17	(1)	**Pezzo centrale**
18	(1)	**Giocattolo, ranocchia girevole**
19	(1)	**Vassoio rimovibile**
20	(1)	**Gioco a stelo, dentaruolo a forma di farfalla**
21	(1)	**Gioco a stelo, dentaruolo a forma di libellula**
22	(1)	**Gioco a stelo, ape**
23	(1)	**Gioco a stelo, ape girevole**



14-a **14-b** **14-c**



Garanzia limitata Kids II® Kids II si dedica alla produzione di prodotti innovativi e di elevata qualità per neonati e bambini. Si garantisce che al momento della produzione questo prodotto non presenta alcun difetto nei materiali o nella lavorazione, per un periodo di un anno dalla data originale dell'acquisto (quale prova d'acquisto è richiesto lo scontrino). Nel caso in cui nel corso del periodo di garanzia si verifichi un difetto, la società si impegna, a suo esclusivo giudizio, a riparare o sostituire gratuitamente il prodotto. La garanzia limitata non copre i reclami dovuti alla trascuratezza nell'uso, al mancato rispetto delle istruzioni fornite (per il montaggio, l'installazione, la manutenzione e l'uso), all'uso improprio, alle modifiche, al coinvolgimento in un incidente e alla normale usura